



Școala
informală
de IT

IT pentru copii

Curriculum

Școala Informală de IT

Educație Informală S.A.

Tel: +4.0744.679.530

Web: www.scoalainformala.ro

E-mail: info@scoalainformala.ro



Cuprins:

1. Cunoștințe de bază despre folosirea calculatoarelor
2. Cum este construită memoria internă a unui calculator
3. Introducere în algoritmică
4. Introducere în programare Scratch
5. Introducere în programare Web



1. Cunoștințe de bază despre folosirea calculatoarelor

1.1 Windows Explorer

- Cum să îți găsești fișierele, cum le copiezi / muți dintr-un folder în altul
- Cum să îți organizezi frumos fișierele
- Cum să muți fișiere pe un stick, să formatezi un stick, etc

1.2 Antivirus - Windows Defender

- Despre viruși și antiviruși în general

1.3 Browser - Chrome / Firefox

- Ce sunt Bookmarks, History, Cookies și cum le folosim
- Navigare pe internet, cum să faci un search inteligent pe Google
- Ce este în spatele unei pagini web: HTML / CSS / JS
- Gmail - cum să alegi o parolă bună și de ce să o schimbi periodic
- WeTransfer, Google Drive, Pastebin, Dropbox - cum să faci schimb de fișiere cu prietenii
- Google Docs - alternativă free la MS Office - cum să faci un referat în echipă
- Disposable emails - cum să te loghezi pe un site fără să îți treci mail-ul acolo

1.4 Discord / Skype

- Cum să vorbești cu prietenii la distanță - audio, video, sharescreen
- Cum să eviți să te expui în fața străinilor pe rețele de socializare

1.5 Alte aplicații:

- Screencast o Matic: poți face un video și să îl pui pe Youtube
- TeamViewer: util de exemplu ca să ajuți un amic să-și instaleze un program
- Snipping Tool: faci un screenshot și îl trimiți la un prieten



2. Cum este construită memoria internă a unui calculator

2.1 Despre biți și octeți

- Ce înseamnă zero și unu și despre cum toată informația din calculator pornește de acolo
- Operațiile pe biți: AND, OR, NOT
- Coduri ASCII - literele sunt de fapt numere

2.2. Despre fișiere text și fișiere binare

- Utilitatea fișierelor text
- Exemple de fișiere text: txt, html
- Exemple de fișiere binare: exe, bmp, doc
- Aplicația Hexdump: cum să deschizi un fișier binar

3. Introducere în algoritmică

- Despre cum au făcut alții carieră și despre cum și tu poți face carieră în domeniul IT
- Algoritm – joc pentru a descoperi noțiunea – înțelegerea noțiunii – aplicabilitate în programare
- Jocuri pentru a înțelege algoritmică



4. Introducere în programare Scratch

- Program, linii de cod – buclă – joc, noțiuni, programare
- Evenimente și condiționale
- Tutoriale de pe site-ul scratch + câteva exerciții noi cu îndemn spre creativitate

5. Introducere în programare Web

- Ce este html și ce putem face cu el
- Despre head, body, title, h, p
- Cum construim un html în Notepad++
- Câteva exerciții practice